


快速安裝			
	<div><div>快速設置</div><div>默認設置</div></div>		
	<div>默認設置</div>		
	<div>MPEG-1</div>		
	<div>480p</div>		
	<div>720p(HD)</div>		
	<div>1080p(FHD)</div>		
	<div>NVIDIA NVENC</div>		
<p>簡單的預設安裝項目。</p> <p>正常情況下建議選擇1080p或是NVIDIA NVENC進行安裝。</p>			


解析度		
		
<p>使用低解析度進行錄影時，影像可能會有點模糊。</p> <p>若遇到這種情況，建議將解析度調高。</p>		

壓縮編解碼器		
		
	MPEG1	
	Nvidia NVENC	
	CBR	
	品質(位元速率)	
<p>MPEG1：一般的壓縮編解碼器。</p> <p>NVIDIA NVENC：若配有顯示卡(GTX 600 系列以上)的電腦，可有效減輕系統負擔。</p>		

錄製方法	
	錄製模式
	CBR
	品質(位元速率)
	12000k
<p>CBR(固定位元速率)：不論畫面變動頻率或內容，一律使用固定的品質進行錄影。畫面變化較少的影片，可能會浪費儲存空間；畫面變化較多的影片，則可能導致畫質降低。</p> <p>VBR(固定位元速率)：影片的畫面變動頻率多時，檔案數據量大；影片的畫面變化較少時，則所佔的數據較小。相較CBR更能有效的分配儲存空間，但也可能因影片的變動頻率大導致檔案較大。</p>	

品質(位元速率)	
	品質(位元速率)
	12000k
	1000k
	3000k 關鍵格
	4000k 150
	5000k
	10000k 幀率
	12000k 60
	品質(位元速率)
	80
	30
	40 關鍵格
	50 150
	60
	70 幀率
	80 60
	90
	60
<p>以CBR進行錄製時，可調整位元速率，設置的數值越高，品質及容量也會提高。</p> <p>以VBR進行錄製時，品質可設定的範圍為30~100，數值越高品質及容量也會隨之提高。品質設定在100時容量較大，一般平況下又難以肉眼區分出品質差異，因此不推薦使用。</p>	

關鍵格	
	關鍵格
	150
	1
	30 幀率
	60 60
	120
	150 錄製中顯示Overlay
<p>關鍵格：指影像生成時，所有畫面變換的起點及終點。雖然設定的數值越低容量越大，但畫面生成的頻率也會越高；設定的數值越高則容量越小，但畫面生成的頻率也會越小。</p>	

FPS		
		
決定每秒錄製多少影格數，設定值最高為FPS(最少為15)。建議設置範圍為大於30FPS。*已設定當影像錄製時，遊戲的最高FPS(幀率)將無法超過設定值。		

其他設置		
		
錄製中顯示Overlay： 勾選項目時，開始錄影時畫面左上方會顯示錄影的相關資訊。[錄影時間][錄製容量] 錄製中顯示鼠標： 勾選項目時，錄製的影片中會顯示滑鼠鼠標。 開啟資料夾： 錄製完成的影片所在資料夾將自動開啟。		